

ABSTRAKSI

Citra Dewi Riska. 51411672

AUGMENTED REALITY MAKET PERUMAHAN GRAMAPURI
TAMANSARI MENGGUNAKAN SOFTWARE UNITY.

PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas
Gunadarma. 2014.

Kata Kunci : perumahan, *Augmented Reality*, *Unity*, *Blender*, *Marker*

(xiv + 95 + Lampiran)

Perkembangan teknologi semakin berkembang pesat, Salah satu bentuk teknologi yang berkembang adalah *Augmented Reality* (AR), teknologi ini dapat menampilkan benda-benda maya berupa 2 dimensi atau 3 dimensi ke dalam lingkungan nyata yang ditampilkan secara *real time* dengan bantuan perangkat keras berupa kamera melalui *marker*. Teknologi ini dimanfaatkan pada bidang pemasaran pada perumahan Gramapuri Tamansari, yang memiliki 4 tipe rumah, diantaranya tipe 36, tipe 38, tipe 52, dan tipe 60.

Penulis mencoba untuk merancang aplikasi *augmented reality* yang dapat menampilkan objek 3 dimensi dari tipe-tipe rumah pada perumahan Gramapuri Tamansari melalui *smartphone*, kamera handphone digunakan untuk pendeteksi *marker* yang telah *di-setting* dan *di-print*. Disamping menampilkan objek, aplikasi ini terdapat animasi yang terdapat pada bagian dalam rumah dari masing-masing tipe rumah. Aplikasi pengenalan perumahan berbasis *augmented reality* ini diperuntukkan bagi konsumen yang akan membeli rumah sehingga konsumen mendapatkan gambaran dari rumah yang akan dihuninya dengan tampilan secara *real time* dan menarik minat konsumen.

Pembuatan aplikasi *augmented reality* menggunakan *software unity* dengan tambahan *vuforia-unity-android-ios-3-0-6.unitypackage* dan untuk pembuatan objek menggunakan *software blender* dimana objek tersebut menggunakan tool animasi untuk menggerakkan objek. Perkembangan selanjutnya tambahkan objek-objek yang ada di rumah dan lengkapi informasi denah lokasi perumahan, informasi blok rumah di perumahan Gramapuri Tamansari.

Daftar Pustaka (1986 – 2014)