

ABSTRAKSI

Muhammad Fio Muslim. 54412955

APLIKASI PENGENALAN BUDAYA TARI INDONESIA MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY.

PI. Jurusan Teknik Informatika. Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2015.

**Kata Kunci : Unity, Augmented Reality, Blender, Android
(xii + 49 + Lampiran)**

Banyak masyarakat Indonesia terutama kalangan muda yang masih kurang kesadarannya untuk mempelajari atau mengenal budaya-budaya tari yang ada di Indonesia. Maka dari itu, Aplikasi Pengenalan Budaya Tari Indonesia Menggunakan *Augmented Reality* dibuat dengan tujuan memberikan pengalaman baru dalam mengenal budaya-budaya tari yang ada di Indonesia.

Aplikasi ini bekerja pada platform android yang dibuat dalam beberapa tahap, mulai dari pemodelan 3D menggunakan Blender sampai dengan pengembangan program dengan Unity, Vuforia SDK dan Android SDK. Semua Aplikasi bantuan ini merupakan aplikasi *open source*.

Augmented Reality pada aplikasi ini akan menampilkan objek 3D yang berupa 3D teks, beberapa objek 2D yang berupa gambar peta provinsi, dan informasi mengenai tarian, serta beberapa video tari.

Daftar Pustaka (2013-2015)