

ABSTRAKSI

Wahyu Budi Warsono. 5C414125

PEMBUATAN GAME HORROR UJI NYALI MENGGUNAKAN BLENDER,
PHOTOSHOP DAN UNITY 5 BERBASIS DESKTOP WINDOWS.

PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas
Gunadarma. 2017.

Kata Kunci: Blender, Game, Horror, Unity.

(xi + 57 halaman + Lampiran)

Salah satu bentuk hiburan yang tidak asing lagi dan memang banyak diminati dalam kehidupan kita adalah game. Pembuatan game atau permainan tersebut bisa dilakukan dengan berbagai macam cara. Dalam pembuatan game horror uji nyali ini penulis menggunakan software aplikasi Blender dan Unity 5. Blender merupakan software yang digunakan untuk membuat model dan animasi 3D, model dan animasi yang telah dibuat dimasukkan ke dalam game engine seperti Unity 5 yang digunakan sebagai alat perancangan game yang akan dibuat. Game horror ini ditunjukan untuk masyarakat umum yang ingin merasakan sensasi uji nyali layaknya seperti pada program acara di televisi, pada game ini pemain diharuskan bertahan selama 3 hari secara berturut – turut dari gangguan ada hanya dengan bantuan cahaya dari sebuah lilin.

Daftar Pustaka (2012-2016)