

## **ABSTRAKSI**

Mochamad Ridwan, 50404486

### **APLIKASI PERMAINAN PESAWAT TEMPUR MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON**

PI Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2008

Kata Kunci : Aplikasi, Permainan, Python

( xi + 47 + Lampiran )

Tak bisa dipungkiri setiap orang membutuhkan komputer dalam aktifitas sehari – hari. Misalkan game/permainan pada komputer, dalam hal ini game/permainan sangat membantu menghilangkan kejemuhan dan perasaan bosan yang disebabkan oleh berbagai faktor seperti melakukan kegiatan atau aktifitas secara rutin dan berulang – ulang. Aplikasi game/permainan Pesawat Tempur ini merupakan salah satu contoh game/permainan yang dapat membantu dalam menghibur diri. Aplikasi game/permainan ini dapat dijalankan di dalam Sistem Operasi Windows. Game/permainan ini sangatlah mudah dan sederhana. Di dalam pengoperasiannya, game/permainan ini hanya menggerakan tombol kanan, kiri, atas, bawah untuk pergerakan pesawat dan menembak dengan menggunakan spasi yang terdapat pada keyboard. Pada tampilan game/permainan ini di buat semenarik mungkin, sehingga membantu pemakai dalam menjalankan/mengoperasikan game/permainan ini.

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman Python, karena Python ditunjang oleh faktor seperti portabilitas, yang memungkinkan Python dapat digunakan di berbagai platform (Linux, Windows, Mac, dan sebagainya), mudah digunakan untuk belajar membuat program, dan kelengkapan modul yang mudah digunakan pada berbagai aplikasi.

Hasil yang didapat dari pembuatan program ini sudah cukup baik walaupun masih terdapat kekurangan. Program ini dapat mengasah kemampuan kecepatan gerak reflek jari tangan. Semua bagiannya atau tombol-tombol yang digunakan dapat berfungsi dengan baik.

Daftar Pustaka (2003 - 2008)