

## ABSTRAK

Audya Wisnu Adnandita.50421235

PEMBUATAN APLIKASI PENGENALAN MOTIF BATIK BERBASIS ANDROID

PI. Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2024

Kata Kunci : Batik, Android Studio, SDLC, *Firebase*, Android

(xiii +47+ Lampiran)

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi berbasis Android yang dapat mengenali motif batik melalui kamera perangkat. Aplikasi ini, bernama "Batiku", dirancang untuk memberikan identifikasi instan terhadap 10 jenis motif batik yang berbeda. Proses pengembangan menggunakan metodologi SDLC dan melibatkan perancangan struktur navigasi serta diagram aktivitas untuk memastikan alur aplikasi yang efisien dan user-friendly. Implementasi aplikasi meliputi instalasi Android Studio, konfigurasi database, dan integrasi dengan *Firebase Authentication* untuk fitur pendaftaran dan login pengguna. Pengujian aplikasi menunjukkan bahwa pengguna dapat dengan mudah mengenali motif batik dan mengakses informasi detail mengenai motif tersebut. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi "Batiku" berhasil mengidentifikasi 10 jenis batik serta menampilkan informasi terkait batik tersebut.

Daftar Pustaka (2020-2024)