

ABSTRAKSI

Muhammad Teguh Oktafianto. 54410829

APLIKASI PENGENALAN BENDA-BENDA LANGIT BERBASIS ANDROID 2.3

PI, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2013.

**Kata Kunci : Pengenalan, Benda, Langit, Android, Java, XML.
(xiv + 60 + lampiran)**

Aplikasi Aplikasi Pengenalan Benda-Benda Langit Berbasis Android 2.3 merupakan salah satu aplikasi yang ditujukan untuk siswa-siswi sederajat. Tujuan penulisan ini adalah membangun aplikasi yang mampu dijalankan pada ponsel berbasis android. Aplikasi yang diberi nama Aplikasi Pengenalan Benda-Benda Langit ini diharapkan mampu menambah pengetahuan terutama siswa-siswi sederajat Sekolah Menengah Pertama (SMP) dalam memahami berbagai macam benda-benda langit yang sering dilihat dalam kehidupan sehari-hari namun, yang belum dipahami. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *java* dan *xml*. Android merupakan subset atau turunan dari bahasa pemrograman *java*. Aplikasi ini dibuat melalui tahapan perancangan seperti struktur navigasi, diagram alur, dan rancangan tampilan, pembuatan aplikasi, uji coba, dan implementasi aplikasi. Di dalam aplikasi ini terdapat halaman menu utama, halaman *masuk*, halaman pilih *kuis*, halaman *tentang*, halaman *video*. Berdasarkan uji coba yang dilakukan, aplikasi ini dapat dijalankan di dalam *handphone* bersistem operasi Android dengan versi minimal android *Gingerbread* 2.3 dan memiliki tampilan layar yang sempurna pada *handphone* dengan ukuran layar 4.27" sampai 5.3" Aplikasi ini memiliki kapasitas memory mencapai 5.70 MB dengan format .apk.

Daftar Pustaka (2008-2013)