

ABSTRAKSI

Bayu Arintoko, 52414053

**APLIKASI PENGENALAN BAGIAN – BAGIAN OTAK MANUSIA
MENGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS
ANDROID.**

**Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri.
Universitas Gunadarma, 2018.**

**Kata kunci : Android, Aplikasi, *Augmented Reality*, Otak Manusia.
(xiii + 57 Halaman + Lampiran)**

Otak Manusia merupakan struktur pusat pengaturan yang mengatur sebagian besar gerakan, perilaku dan fungsi tubuh manusia seperti detak jantung, tekanan darah, keseimbangan cairan tubuh dan suhu tubuh. Teknologi saat ini mendukung terciptanya inovasi-inovasi baru yang dapat mempermudah manusia dalam menjalani kegiatannya. Dibuatnya Aplikasi Mobile Pengenalan Bagian – Bagian Otak Manusia Berbasis *Augmented Reality* ini untuk memperkenalkan bagian otak manusia kepada siswa dengan tampilan yang lebih nyata dan terlihat lebih menarik. Aplikasi ini menampilkan informasi dari masing-masing bagian otak yang dibahas. Terdapat fitur audio dalam Bahasa Indonesia untuk pengucapan informasi bagian otak. Tahap pembuatan aplikasi ini dimulai dari pengumpulan data mengenai materi yang terkait dari beragam sumber. Perancangan struktur navigasi, *use case*, *storyboard*, rancangan tampilan aplikasi dan penggunaan bahasa pemrograman C sharp, serta implementasi dan uji coba aplikasi pada beberapa telepon genggam berbasis Android. Hasil akhir dari perancangan ini adalah terciptanya sebuah aplikasi pengenalan bagian – bagian otak manusia menggunakan implementasi *Augmented Reality* yang dapat digunakan pada telepon genggam berbasis Android.

Daftar Pustaka (2005-2018)