

ABSTRAKSI

Dani Mahardika. 50406171

PEMBUATAN APLIKASI SIMULASI ALAT MUSIK MENGGUNAKAN JAVA

Pl. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2009

Kata Kunci : Simulasi, Musik, JAVA

(xi + 54 + lampiran)

Dalam penulisan ilmiah ini penulis mencoba membuat aplikasi simulasi alat musik dengan pemrograman Java yang didukung pemanfaatan perkembangan teknologi komputer tepatnya dalam hal multimedia yang bersifat audio, sesungguhnya kita mampu mengolah sumberdaya dari komputer yang kita miliki dengan memanfaatkannya sebagai media berkarya dan sarana pendukung dalam pembelajaran di dunia seni musik.

Elemen dari simulasi alat musik adalah sebuah command untuk menuju window baru yaitu window alat musik yang berisikan interface yang mensimulasikan alat musik dengan cara memainkan alat-alat yang ada dalam gambar alat musik sesuai dengan suara yang sesungguhnya dalam bentuk virtual dan juga dilengkapi komponen-komponen serta tools pendukung lainnya seperti pemutar demo music drum, bass, dan piano kemudian dilengkapi juga artikel terkait tentang alat musik mulai dari sejarah alat musik sampai cara memainkannya, terdapat juga buku musik sebagai sarana latihan untuk pemula, serta bantuan mengenai aplikasi. Dalam menu utama aplikasi juga terdapat media player untuk memainkan beberapa file multimedia yang kompatibel dengan java.

Nantinya aplikasi ini bisa dimanfaatkan sebagai media penunjang untuk pemula dalam pembelajaran terhadap beberapa alat musik seperti drum set, gitar bass, dan piano.

Daftar Pustaka (2005– 2009)