

ABSTRAKSI

Anbiy Shafardhiawan Riqzullah, 50415657

APLIKASI GUIDE BUILD ITEM DAN HERO UNTUK GAME MOBILE LEGENDS : BANG BANG PADA MOBILE MENGGUNAKAN REACT NATIVE

Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2018

Kata kunci : Android, Aplikasi, Game, Online , MOBA, Mobile Legends, React, Native

(xiv + 92 halaman + Lampiran)

Game adalah sarana untuk manusia (remaja maupun dewasa) untuk menghibur diri. Game Online merupakan jenis permainan yang sangat digemari oleh beragam kalangan, termasuk salah satunya di Indonesia. Jenis game online yang sangat digemari saat ini adalah game online dengan jenis MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) yang membutuhkan kerjasama dalam tim untuk memperoleh kemenangan. Oleh karena itu, informasi akan *game* tersebut sangat dibutuhkan agar tidak menyusahkan rekan tim yang lain. Salah satu *game mobile* MOBA yang terkenal di Indonesia adalah *MOBILE LEGENDS : BANG BANG* (MLBB). Sekilas *game* ini terlihat mudah dimainkan dan senantiasa banyak anak yang di bawah umur 10 tahun memainkan *game* ini. Tetapi sebenarnya MLBB memiliki tingkat kesulitan yang cukup membuat orang memutar otaknya untuk memenangkan satu pertandingan saja. Kurangnya pengetahuan akan *game* ini akan membuat rekan sesama tim kesusahan dan tentu saja itu akan menjadi “beban” tersendiri bagi pemain MLBB ini. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman JavaScript, React Native sebagai Framework nya, dan Android Studio sebagai IDE-nya. React Native merupakan *framework* untuk membuat aplikasi *native* menggunakan React yang memungkinkan membuat aplikasi *mobile* dengan hanya menggunakan JavaScript. Ini menggunakan desain yang sama dengan React, memungkinkan membuat antarmuka seluler yang kaya dari komponen deklaratif. Aplikasi ini dibuat untuk mempermudah pemain *game* MLBB dalam mendapatkan informasi dari setiap *hero*, *item*, *skill*, *emblem*, *spell*, bahkan kelebihan dan kekurangan dari setiap *hero* yang ada di MLBB.