

## ABSTRAKSI

Diah Novita Rosalina 50407266

**Pembuatan Game Gatotkaca Ngamuk dengan Menggunakan RPG Maker XP.**

Penulisan Ilmiah, Teknik Informatika 2010

Kata kunci: Game, RPG Maker XP

(xiv + 88)

Sekarang ini perkembangan *game* sudah semakin pesat. Di awal perkembangannya *game* dianggap hanya ditujukan untuk anak-anak, sekarang *game* ditujukan untuk semua umur dan semua kalangan. Jenis dari *game* itu sendiri pun sekarang beraneka ragam. Salah satunya adalah *game* yang berjenis RPG (*Role Playing Game*). Jenis *game* RPG ini adalah jenis *game* yang memiliki alur cerita atau bisa disebut juga *game* petualangan dimana pemain dituntut untuk menyelesaikan permainan berdasarkan alur cerita yang telah dibuat.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode studi pustaka, yaitu mengambil tutorial yang berkaitan dengan RPG *Maker XP* yang berasal dari internet. Dari data-data tersebut akan dibuat rancangan tampilan antar muka program dan *algoritma* program, struktur navigasi dan storyboards untuk mengatur alur dari aplikasi ini, sehingga *game* yang dibuat mempunyai alur permainan yang jelas.

Tujuan dari penulisan ilmiah ini adalah membuat *game* berjenis RPG yang dapat dimainkan oleh anak-anak hingga orang dewasa dengan topik pewayangan Gatotkaca untuk menjaga salah satu kebudayaan yang dimiliki bangsa Indonesia serta mempopulerkan kembali cerita pewayangan yang semakin tenggelam melalui cara yang modern. Selain itu, tujuan dari penulisan ilmiah ini adalah untuk memberikan hiburan baik kepada anak-anak maupun orang dewasa yang memainkan *game* Gatotkaca ini.

Daftar Pustaka (2006 - 2010)

## ABSTRAKSI

Diah Novita Rosalina 50407266

**Making of Gatotkaca Ngamuk Game with RPG Maker XP**

Penulisan Ilmiah, Teknik Informatika 2010

Key: Game, RPG Maker XP, Gatotkaca

(xiv + 91)

Now days, the games have growth fastest than years before. In the beginning of the its growth, the games was only for the children, but now, the game is for all people and for all ages. The kind of the game it self is immeasurable. One of the kind of game is RPG also known as Role Playing Game. The kind of this game is the game with a path of story or it can be called as adventure's game which the player has finished the game based on the path of story that have designed before.

The research's method that has used in this paper is reference's study method, that gets the RPG Maker XP's tutorial from the internet. The next process is to make the design of graphical user interface and the algorithm form the data, navigation's structure and the storyboards to manage the path of this application, so that this game has a clear and good story line.

The purpose of this research's paper is to make a RPG's Game that can be played by all people in all ages with Gatotkaca's Puppets as its topic to preserve one of the Indonesian's culture and to popularizing the puppet's story that has began disappear in this modern age. Beside that, this game will give a good amusement for the players.

Daftar Pustaka (2006 - 2010)