

## **ABSTRAKSI**

Rendy Fanesha Amin. 50406597.

Aplikasi Multimedia Interaktif Menggunakan Macromedia Authorware 6.5 Untuk Pembelajaran Matematika.

PI, Fakultas Teknologi Industri, 2009

Kata Kunci : Aplikasi, Authorware 6.5, Matematika

(xii + 56 + Lampiran)

Dalam penulisan ilmiah ini, penulis mencoba membuat sebuah aplikasi multimedia interaktif dengan menggunakan macromedia authorware 6.5 untuk pembelajaran matematika.

Karena perkembangan tersebut penulis mencoba membuat suatu aplikasi yang mana dapat memberikan suatu alternatif cara belajar bagi siswa yang lebih fresh dan menyenangkan. Dimana di dalam aplikasi ini terdiri dari beberapa komponen yaitu audio, video, teks dan animasi.

Tujuan aplikasi ini di buat adalah untuk memudahkan siswa dalam memahami pelajaran yang telah di pelajari di sekolah, karena multimedia ini memiliki animasi dan video yang dapat menambah motivasi siswa untuk belajar. Dengan tampilan yang menarik di harapkan siswa lebih senang untuk belajar, karena dalam aplikasi ini siswa tidak hanya mendengarkan penjelasan dari guru saja tapi juga berinteraksi, yaitu dengan mengklik tombol yang telah disediakan . Atau juga menikmati alunan musik pendukung aplikasi ini sambil membuka materi. Tampilan yang menarik ini mungkin dapat mengurangi kejenuhan siswa dalam menerima pelajaran.

Daftar Pustaka 5 (2002-2009)