ABSTRAKSI

Saferus Arlin 50406652
Membangun *game 3D FPS "Destroyer"* dengan menggunakan C-Script
Skripsi/Tugas Akhir, Teknik Informatika 2011
Kata Kunci : Game, 3D, FPS, C-Script
(xiv+69+lampiran)

Game pada dasarnya adalah hiburan. Namun dengan sifatnya yang menghibur itu, *game* menjadi sangat luas. Luas disini berarti terdapat perbedaan rentang usia pemainnya. Ada bermacam jenis dan isi dalam *game* mulai dari *RPG*, *FPS*, simulasi sampai *boardgame* berkembang pesat dan sangat digemari oleh para penggemar jenis *game* tersebut. Salah satu jenis *game* yang sekarang ini banyak dimainkan adalah jenis game (*genre*) *FPS*. *Genre FPS* atau *First Person Shooter* adalah jenis *game* yang mengutamakan kecepatan gerakan kita di dalam permainan dan pandangan pemainnya adalah pandangan orang pertama. Berdasarkan hal tersebut maka dibuat suatu tugas akhir yang difokuskan pada pembuatan *game 3D FPS* bernama *"Destroyer"* dengan menggunakan C-Script.

Suatu konsep yang sesuai dengan pembuatan AI pada *game* FPS ini adalah konsep teori kotak hitam (*black boxes theory*). Sebagai struktur internal dari sebuah mesin tidak akan ada keterminatan dalam waktu tertentu, maka akan dianggap itu adalah sebuah kotak hitam yang didefinisikan sesuai dengan tingkah laku yang tampak, aksi dan reaksi dari tingkah laku tersebut. Salah satu teknik yang digunakan dalam pembuatan *game* FPS ini adalah teknik state machine. Tujuan dari teknik ini adalah memberikan suatu entitas tindakan yang dibatasi dengan beberapa cara.

Metode yang dilakukan dalam penulisan tugas akhir ini dimulai dengan pembuatan model-model entitas yang digunakan pada *game*, lalu dilanjutkan dengan pembuatan dunia virtual atau yang sering disebut area permainan, setelah area permainan selesai dibuat maka semua model entitas yang telah dibuat tadi dimasukkan ke dalam area permainan, lalu ditambahkan dengan *script* pemrograman *C-Script* agar entitas bisa membuat *game* semakin menarik. Setelah itu semua elemen model, area permainan serta *script* pemrograman di *build* menjadi satu dan di *run.*

Game ini bisa dimainkan oleh pengguna khususnya yang menyukai game PC ber-*genre FPS* dengan tujuan agar dapat memberikan pilihan *game* ber-*genre FPS* yang lain untuk dimainkan sebagai hiburan.

Daftar Pustaka (2002-2010).

ABSTRACTION

Saferus Arlin 50406531
Building FPS 3D Game "Destroyer" Using C-Script
Mini thesis. IT Department, Industrial Technology Faculty, Gunadarma University, 2011
Keyword : Game, 3D, FPS, C-Script
(xiv+69+enclosure)

Game is basically entertainment. But with its, the game became very extensive. The extensive here means that there are differences in players' age range. There are various types and content in games ranging from RPGs, FPS, simulation until boardgame growing rapidly and is very liked by the fans of these types of games. One type of game that is now a play that is FPS genre. Genre FPS or First Person Shooter is the kind of game that put us at the speed of movement in the game and the players' view is first person view. Based on that explanation, writer make a Mini thesis that focusing on building FPS 3D game called Destroyer using C-Script programming language.

A concept which according to the manufacture of AI in this FPS games is black boxes theory. As the internal structure of a machine will not be any interest within a certain time, it will be in regard it is a black box that is defined in accordance with behavior that looks, action and reaction of these behaviors. One technique used in making this FPS games is the technique of state machine. The purpose of this technique is to give an entity the action is limited in several ways.

The method that used in this mini thesis are begin with making entity models for this game, and then making a virtual world or usually called the map, after the map finished then all entity model are inserted to the map. In addition, C-Script programming language are used to improve the entity and difficulty of the game. After that all of the element such as entity models, map and Script are build to become one game and then the game can be publish to become executable file.

This game can be played by user especially the user who like FPS PC game and this game can become one of alternative FPS game category that can give use entertaining.

References (2002-2010).