

ABSTRAKSI

Harris Dwinanto. 53412331

Pembuatan Game Alter S dengan Menggunakan RPG Maker VX.

PI. Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma.

2015

Kata Kunci: Game, RPG Maker VX

(XIII + 53 + Lampiran)

Sekarang ini perkembangan *game* sudah semakin pesat. Di awal perkembangannya *game* dianggap hanya ditujukan untuk semua umur dan semua kalangan. Jenis dari *game* itu sendiri pun sekarang beraneka ragam. Salah satunya adalah *game* yang berjenis RPG (*Role Playing Game*). Jenis *game* RPG ini adalah *game* yang memiliki cerita atau bisa disebut juga *game* petualangan dimana pemain dituntut untuk menyelesaikan permainan berdasarkan alur cerita yang telah dibuat. Metode penelitian yang digunakan adalah studi pustaka, yaitu mengumpulkan referensi-referensi serta tutorial mengenai cara pembuatan *game* di RPG Maker VX yang berasal dari internet. Dari data-data tersebut akan dibuat rancangan tampilan, algoritma permainan dan fitur permainan, agar *game* yang dibuat memiliki alur permainan yang jelas.

Tujuan dari Penulisan Ilmiah ini adalah membuat *game* berjenis RPG yang dapat dimainkan oleh anak-anak hingga dewasa di seluruh dunia dengan tema menjadi seorang pemburu dan berburu *monster* dengan berbagai cara yang dapat dibuat oleh pemain, dengan ini pemain dapat bermain sambil mengembangkan kreatifitas dan originalitasnya, memberikan juga hiburan baik, menghilangkan rasa jenuh serta dapat mengisi waktu luangnya.

Daftar Pustaka (2015)