

## ABSTRAK

Mahendra Bayu Prayogi. 59413990

IMPLEMENTASI VIRTUAL REALITY PADA INFORMASI PENGENALAN LABORATORIUM FISIKA DASAR KAMPUS H UNIVERSITAS GUNADARMA.

Penulisan Ilmiah. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2016.

Kata Kunci : Laboratorium Fisika Dasar, Virtual Reality, Unity, Desktop

(xiii + 56 + Lampiran)

Universitas Gunadarma telah mengembangkan teknologi informasi dan komunikasi. Teknologi tersebut masih dirasa kurang dalam memberikan informasi seputar laboratorium di kampus. Salah satunya adalah laboratorium fisika dasar yang berada di lantai 1 kampus H. *Virtual reality* merupakan teknologi yang menggabungkan dunia maya dengan dunia nyata. Zaman sekarang *virtual reality* dapat diterapkan ke dalam system berupa simulasi atau sebagai media pembelajaran. Maka pada penulisan ilmiah ini, penulis membuat sebuah aplikasi *Virtual reality* yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran dimana *user* dapat bergerak dengan bebas dalam suatu area yang didalamnya terdapat beberapa objek-objek peralatan Mekanik, Konstanta, Listrik, dan Optik. Dengan tujuan memvisualisasikan kepada pengguna, sehingga pengguna dapat mengetahui letak ruangan, letak meja praktikum, dan letak peralatan. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan software *Blender* dan *game engine Unity 3D* yang berbasis desktop pada tahap implementasi *virtual reality*.

Daftar Pustaka (2013-2016)