

ABSTRAK

Garry Gautama, 53411014

APLIKASI BROSUR MOBIL BMW 335i DENGAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID

Penulisan Ilmiah. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2014.

Kata Kunci : Blender, Augmented Reality, Model, Unity 3d, Vuforia

(Xiii+66+Lampiran)

Pada masa sekarang yang serba modern hampir semua kegiatan bisnis menggunakan alat elektronik, perkembangan teknologi merupakan faktor utama yang mempengaruhi setiap elemen manusia. Salah satunya pada sektor pemasaran yang sudah memanfaatkan teknologi digital untuk melakukan kegiatan pekerjaannya. *Augmented Reality* merupakan teknologi yang saat ini sedang populer yaitu sebuah teknologi yang dapat menampilkan suatu objek hanya dengan memerlukan sebuah marker dan sebuah perangkat smartphone. Dengan adanya teknologi ini pengguna dapat melihat suatu model produk dari sebuah perusahaan secara visual tanpa memerlukan sebuah maket.

Dalam penulisan ini, penulis menggunakan teknologi *Augmented Reality* yang akan di implementasikan pada sebuah brosur yang bertujuan untuk pemasaran suatu produk mobil. Adapun penulis menggunakan aplikasi Blender, Unity, dan Vuforia untuk membuat objek dan merealisasikan menjadi sebuah aplikasi *Augmented Reality*.

Daftar Pustaka (2010-2014)