

## ABSTRAK

Benedictus Alexander, 51413699

**Aplikasi Game Platform 2D Scroller Menggunakan Unity Berbasis Desktop**

Penulisan Ilmiah. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri.

Universitas Gunadarma, 2017

Kata Kunci : Game, Unity, Desktop, 2D Scroller

(xii + 44 + lampiran)

Permainan video atau yang sering kita sebut *video game* adalah sebuah permainan yang menggunakan interaksi dengan antarmuka pengguna melalui gambar yang dihasilkan. Umumnya kalangan penikmat *video game* adalah anak – anak hingga remaja. Seiring berkembangnya *video game*, banyak *game – game* berbasis desktop bermunculan mulai dari *2D* hingga *3D*. Kebanyakan penikmat *video game* lebih tertarik dengan perkembangan *game 3D* di bandingkan *2D*, tetapi tidak sedikit juga kalangan penikmat *game 2D*. Penulisan ilmiah yang berjudul Aplikasi Game Platform 2D Scroller Menggunakan Unity Berbasis Desktop ini merupakan salah satu game 2D yang diharapkan dapat menjadi hiburan sekaligus melatih fokus dan konsentrasi ditengah aktivitas sehari – hari yang disibukkan berbagai kegiatan. Perancang game ini menggunakan aplikasi Unity Game Engine dengan Bahasa pemrograman C#. Unity 3D merupakan sebuah tools yang terintegrasi untuk membuat sebuah game, arsitektur bangunan dan simulasi. Dalam perancangan game The Adventure of Blue menggunakan diagram Use Case, Activity, dan Sequence Diagram. Permainan ini terdiri dari 2 Stage, dengan tantangan berbeda pada tiap stagenya.

Daftar Pustaka (2013 - 2015)