

ABSTRAKSI

Abdul Azis Al Idrus. 50403002

APLIKASI GAME PERANG PESAWAT TEMPUR DENGAN MENGGUNAKAN JAVA 2 MICRO EDITION

PI. Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2006

Kata Kunci : Aplikasi, Perang Pesawat Tempur, Java 2 Micro Edition

(xi + 62 + lampiran)

Kemajuan teknologi terutama pada bidang teknologi Ponsel pada satu dasawarsa terakhir ini telah berubah sangat cepat dimana masa sekarang ini, semakin banyak game dan aplikasi pada perangkat wireless yang dibuat dan dikembangkan oleh para vendor peranti genggam dengan menggunakan teknologi *Java*. Kenapa *Java* ? karena *Java* dinilai cukup fleksibel dan mampu berjalan diberagam perangkat. Tak hanya bisa berjalan di *komputer desktop* atau *ponsel*, program *Java* juga bisa dijalankan di *PDA*, *Pager* sampai *Set-Up-Box*. *Java* unggul karena diaplikasikan dan didukung di banyak device yang populer. Dengan semboyannya, *Write Once, Run Anywhere* portabilitas java merupakan salah satu kekuatan yang dimiliki oleh *Java*, yang memungkinkan *Java* dijalankan pada sistem operasi apapun. Oleh karena itulah Perkembangan *Java* saat ini memberi kesempatan untuk berkembangnya usaha *content provider* (penyedia aplikasi berbasis *Java* untuk ponsel), oleh karena itu penulis membuat sebuah program permainan yang diaplikasikan pada *handphone*, karena *handphone* merupakan media yang paling praktis di zaman modern sekarang ini tidak digunakan sebagai alat komunikasi saja, tetapi lebih kepada *fitur-fitur* yang disediakan terutama aplikasi games yang ditawarkan . Penulis berharap dengan adanya program ini akan semakin banyak lagi para programmer yang tertarik untuk mempelajari bahasa pemrograman *Java*.

Daftar Pustaka (2002-2005)

