

## ABSTRAKSI

**Frisca Arianja, 54414392**

**VISUALISASI MOTIF KAIN ULOS BATAK DALAM BENTUK PAKAIAN DENGAN MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID**

**Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2016**

**Kata kunci : Android, Aplikasi, *Augmented Reality*, Kain Ulos (xiii + 48 halaman + Lampiran)**

Kain Ulos merupakan salah satu warisan budaya dari provinsi Sumatera Utara, tepatnya kerajinan tradisional khas suku Batak. Kain yang didominasi warna merah, hitam, dan putih ini biasanya ditenun dengan benang berwarna emas dan perak. Teknologi saat ini mendukung terciptanya inovasi - inovasi baru yang dapat mempermudah manusia dalam menjalani kegiatannya. Dibuatnya Aplikasi *Mobile Kain Ulos Berbasis Augmented Reality* ini untuk memperkenalkan kain ulos kepada masyarakat dengan tampilan yang lebih nyata dan terlihat lebih menarik. Aplikasi ini menampilkan informasi dari kain ulos. Terdapat fitur – fitur menarik seperti *Scalling*, *Rotate* dan *Scroll View* agar bisa melihat tampilan kain ulos dari segala sisi dan ukuran. Tahap pembuatan aplikasi ini dimulai dari pengumpulan data mengenai materi yang terkait dari beragam sumber. Aplikasi ini dapat dijalankan pada *smartphone* berbasis android dengan versi minimum 2.3.1 (*gingerbread*). Hasil akhir dari perancangan ini adalah terciptanya sebuah aplikasi visualisasi kain ulos menggunakan implementasi *Augmented Reality* yang dapat digunakan pada telepon genggam berbasis Android.

Daftar pustaka (2005 – 2017)