

ABSTRAK

Ramma Riyantka Putra. 56416052

Game Horror Night Camping Berbasis Desktop Menggunakan Unreal Engine

PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2020.

Kata Kunci : Unreal Engine, Survival, Horror, Game, First Person Shooter

(xiv + 63 + lampiran)

pesatnya perkembangan industri *Game* Indonesia tampaknya masih belum bisa bersaing. Sebab, Indonesia dikatakan masih menjadi pasar saja, bukan sebagai pemain utama dalam industri itu sendiri. Pada 2030, Indonesia diprediksi akan menjadi puncak 5 Game market di seluruh dunia. Dari 100 persen pangsa pasar Game di Indonesia, pengembang Game lokal hanya mendapat kue sebesar 0,4 persen saja. Penulisan Ilmiah ini membahas tentang pembuatan *game First Person*. Pembuatan game ini diharapkan dapat membuat masyarakat dapat melihat potensi minat anak muda untuk membuat *game* sendiri. Untuk keperluan pembelajaran, pada penulisan ilmiah ini, penulis akan membahas **Game Horror Night Camping Berbasis Desktop** yang telah dibuat dengan menggunakan *Unreal Engine 4*. Di mana *game* ini bercerita tentang dua pemuda yang camping di hutan yang angker. *Game* ini hanya dapat berjalan pada *Desktop* dengan sistem operasi Windows dan spesifikasi minimal CPU *Intel* atau *AMD quad-core 2,5 GHz*, GPU *Nvidia GT 740 M* atau *AMD Radeon Rx 500* dengan RAM 8 Gb.

Daftar Pustaka (1984-2013)