

## Abstraksi

Achmad Alvyhan Haq, 50417047

### **APLIKASI GERAKAN DASAR BELA DIRI CAPOEIRA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY***

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2020.

Kata Kunci : *Capoeira, Android, Augmented Reality, Kotlin*  
(xii+ 72+ lampiran)

Capoeira merupakan sebuah olahraga bela diri yang dikembangkan oleh para budak Afrika di Brasil pada sekitar tahun 1500-an. Di Indonesia sendiri bela diri ini cukup populer. Hal ini dapat terlihat dari banyaknya kejuaraan yang telah diadakan. Namun banyak orang yang belum mengetahui bela diri Capoeira dan beranggapan bahwa gerakannya pun sangat sulit, sehingga diperlukan suatu aplikasi yang dapat membantu dalam memahami gerakan Capoeira. Dengan bantuan teknologi *Augmented Reality*, dibuatlah suatu aplikasi berupa animasi 3D *Augmented Reality* gerakan dasar Capoeira yang dapat digunakan pada *smartphone* berbasis Android. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman Kotlin dan Android Studio bertujuan untuk membantu menampilkan *Augmented Reality* gerakan dasar Capoeira. Dengan mengarahkan kamera ke bidang datar dan menyentuh dot/titik berwarna putih pada layar *smartphone* diharapkan dapat menampilkan gerakan dasar Capoeira dengan baik.