

ABSTRAKSI

Muhammad Rezha Pahlevi . 57414491.

Simulasi Gerakan Senam Lantai Berbasis Dekstop Menggunakan Blender Versi 2.78

PI. Jurusan Teknik Informatika. Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2017.

**Kata Kunci : Simulasi, Desktop, Senam Lantai, Blender
(xvii + 79 + 11 Lampiran)**

Senam lantai adalah salah satu bagian dari rumpun senam. Olahraga senam lantai merupakan olahraga yang sangat menyenangkan dan cocok untuk siapa saja tanpa memandang semua umur, Sesuai dengan istilahnya, maka gerakan-gerakan senam dilakukan di atas lantai yang beralaskan matras atau permadani. Rangkaian gerakan senam harus dimulai dari komposisi gerakan ringan, sedang, berat, dan akrobatik, serta mengandung gerakan ketangkasan, keseimbangan, dan keluwesan. Senam lantai sering juga di sebut dengan senam bebas, sebab pada waktu melakukan gerakan tidak membawa alat atau menggunakan alat. Salah satu cara mempermudah melakukan pembelajaran gerakan dasar pada senam lantai adalah dengan membuat animasi 3D yang open source yaitu dengan menggunakan software blender 3D. Blender adalah suatu aplikasi yang dapat digunakan untuk modeling, teksturing, animation, UV, wrapping, rendering, dan sebagainya yang berhubungan dengan animasi, pembuatan game objek. Minimnya sarana menghafal ataupun mempelajari bagi masyarakat awam untuk mempelajari gerakan senam lantai seperti melalui buku yang memiliki sifat statis dalam bentuk gambar 2D yang tidak bergerak, maka perlu dibuat sebuah simulasi menghafal yang dinamis dalam bentuk gambar animasi 3D. Animasi merupakan serangkaian gambar gerak cepat yang *continue* atau terus-menerus yang memiliki hubungan satu dengan lainnya. Penulisan ini bertujuan untuk media pembelajaran kepada semua orang tentang simulasi gerakan senam lantai dan diharapkan dapat mempermudah dalam melakukan gerakan senam lantai. Menurut hasil survey yang telah dilakukan hasilnya adalah aplikasi ini dapat berjalan lancar di *system* operasi windows dan bernilai positif untuk aplikasi ini terutama dalam segi kemudahan menggunakan aplikasi dan dalam segi penyampaian animasi tentang gerakan senam lantainya pun mudah dipahami.

Daftar Pustaka (1996-2017)