

ABSTRAKSI

Jaka Hardiansyah (50405406)

**PEMBUATAN GAME STRANGE TETRIS DENGAN MENGGUNAKAN
BAHASA PEMROGRAMAN JAVA JDK 1.4**

PI Fakultas Teknologi Industri, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Gunadarma,
2008

Kata Kunci : tetris,java

(xi + 65 + Lampiran)

Game strange tetris merupakan visualisasi permainan dengan mengelompokkan warna dari balok – balok (terdiri dari 3 kotak) yang turun secara bergantian. Setiap ada minimal 5 kotak dengan warna yang sama, maka kotak – kotak tersebut akan hilang dan kotak – kotak yang ada diatasnya akan jatuh ke bawah. Permainan berakhir jika tumpukan kotak mencapai puncak.

Game ini dibuat menggunakan aplikasi java 2 (JDK1.4) karena aplikasi ini mempunyai kemampuan *graphical user interface*, dan dapat dijalankan diberbagai platform Sistem Operasi seperti Linux, Unix dan untuk Windows minimal windows 2000.

Game ini diharapkan dapat melatih ketangkasan anak-anak dan menambah keanekaragaman game yang sudah ada,game ini diperuntukkan untuk para pemula dan anak-anak .