

ABSTRAK

Pascalis Yulianda Wibisana, 54419993.

Aplikasi Informasi Pertolongan Pertama Pada Cedera Olahraga Basket Berbasis Android Menggunakan Python.

Penulisan Ilmiah, Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma 2024

Kata Kunci : Cedera dalam Permainan Bola Basket, Aplikasi Pertolongan Pertama Berbasis Android, Metode Pengembangan Aplikasi, Uji Coba Aplikasi

(xiii + 78 + Lampiran)

Saat permainan olahraga bola basket dilaksanakan cedera merupakan suatu hal yang ingin dihindari oleh kebanyakan pemain. Mulai dari cedera ringan seperti keseleo hingga cedera berat. Penanganan cedera yang cepat dan tepat sangat penting untuk mencegah kondisi yang lebih serius dan mempercepat proses pemulihan. Berdasarkan hal tersebut dibuatlah aplikasi pertolongan pertama berbasis Android, yang dirancang untuk memberikan panduan kepada para pemain maupun pelatih bola basket mengenai cedera dalam permainan basket. Metode yang dipakai dalam penulisan ini adalah metode *Software Development Life Cycle (SDLC)* dengan metode *waterfall*. Hasil pengujian aplikasi membuktikan tidak adanya masalah yang muncul pada saat proses pengujian sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat berjalan baik dan layak untuk digunakan. Aplikasi pertolongan pertama basket telah berhasil dibuat. Aplikasi pertolongan pertama telah berhasil dibuat sehingga aplikasi dapat digunakan dalam kehidupan sehari-hari untuk memberikan informasi cedera dan penanganan basket.

Daftar Pustaka (2003-2024)