

ABSTRAKSI

FENTIA HANIFAH UTAMI, 50407360

APLIKASI GAME INTERAKTIF KAPAL SELAM TEMPUR MENGGUNAKAN J2ME

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2010.

Kata Kunci : Aplikasi, J2ME, Games, Interaktif

(xi+46+lampiran)

Perkembangan dan kemajuan teknologi *game* sangat cepat sekali, dalam waktu yang singkat terdapat berbagai macam inovasi-inovasi *game* yang sangat interaktif. Salah satu *game* yang berkembang dengan pesat dan banyak diminati adalah *game* dengan aplikasi *mobile*.

Game kapal selam tempur merupakan suatu *game* sederhana 2 dimensi yang menggambarkan pertempuran kapal selam dibawah laut. Pada *Game* ini terdapat 4 level, setiap level memiliki *background* dan tingkat kesulitan yang berbeda-beda. Pembuatan *game* ini menggunakan J2ME dan menggunakan WTK (Wireless Toolkit 2.5.2). Untuk menjalankan aplikasi *game* ini, *handphone* yang harus digunakan adalah *handphone* yang memiliki aplikasi java.

Tujuan penulisan ilmiah ini adalah membuat aplikasi *game* yang interaktif pada HP, yang diharapkan dapat digunakan sebagai sarana hiburan.

Daftar Pustaka (2007-2009)