

ABSTRAK

Malik Abdul Aziz 56414339

Permainan Bomberman Berbasis Unity 3D

Penulisan Ilmiah. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri.

Universitas Gunadarma, 2017.

Kata Kunci : Game, Game Engine
(xi + 28 + Lampiran)

Bomberman atau ada yang menyebut juga Dyna Blaster pertama kali rilis tahun Juli 1983 dikembangkan oleh Hudson Soft. Permainan ini sangat digemari oleh anak pada jaman 80'an maupun 90'an. Permainan ini memiliki 20 *level*, dimana setiap 5 *level* pada permainan ini memiliki tema yang berbeda. Tema bukan hanya merubah penampilan dalam permainan, namun juga merubah rintangan yang harus dihadapi oleh pemain. Dalam permainan terdapat item untuk meningkatkan kemampuan pemain yang dapat membantu melawan musuh-musuh yang ada. Terdapat juga fitur *top 5 high score* untuk meningkatkan minat pemain dalam menamatkan permainan ini. Oleh karena itu penulis membuat dan mengembangkan game ini untuk membuat para orang dewasa yang pernah menikmati *game* agar bernostalgia, dan juga untuk mengenalkan kepada anak-anak muda yang belum mengenal permainan ini. Untuk membuat permainan ini, saya menggunakan *game engine* yaitu *unity*, dan *Blender* untuk membuat karakter dan *background* tempat untuk berlangsungnya permainan ini.

Daftar Pustaka(2012 -2017).