

## **ABSTRAKSI**

Januar Rizki.53411791

Animasi Sandi Semaphore Dari A-Z Berbasis Augmented Reality Pada Android  
PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas  
Gunadarma, 2014

Kata Kunci : Augmented Reality, Sandi Semaphore.

(xiii+58+Lampiran)

Dengan bantuan teknologi Augmented Reality lingkungan nyata disekitar kita akan dapat berinteraksi dalam bentuk digital (virtual). Augmented Reality saat ini banyak digunakan dalam bidang edukasi, arsitektur, kesehatan dan lain-lain. Pembuatan aplikasi ini dimaksudkan sebagai media pembelajaran bagi pelajar SD maupun SMP agar lebih memahami dalam bidang studi Pramuka mengenai sandi Semaphore dan lebih menarik minat belajar bagi para siswa. Pada aplikasi ini terdapat animasi peragaan sandi semaphore. Pada penulisan ini dilakukan uji coba pada beberapa smartphone android. Hasilnya adalah aplikasi berjalan dengan baik pada dua smartphone dari empat yang telah di uji coba.

Daftar Pustaka (2013-2014)