

ABSTRAKSI

Haris Hidayatullah . 53412324

Aplikasi Mobile Panduan Gerakan Sholat Wajib Berbasis Augmented Reality

PI. Jurusan Teknik Informatika. Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2015.

Kata Kunci : Android, Gerakan Sholat, Augmented Reality, Unity, Blender

(xiii + 76 + Lampiran)

Gerakan sholat merupakan suatu hal yang penting untuk setiap manusia karena sholat merupakan suatu kewajiban para umat muslim untuk taat kepada pencipta-Nya. Sholat juga merupakan pondasi utama dalam membangun agama islam ini, maka pembangunan itu tidak akan berdiri dengan kokoh dan kuat tanpa adanya tiang utamanya.

Perkembangan teknologi semakin hari berkembang dengan sangat pesat salah satu nya adalah smartphone android. Tanpa kita sadari, android sudah menjadi teknologi yang umum di semua kalangan, khususnya adalah untuk orang-orang islam. Dengan memanfaatkan teknologi *touch screen*, dapat dibangun sebuah aplikasi berbasis android untuk semua orang sebagai media belajar untuk mempelajari gerakan sholat..

Berdasarkan penjelasan di atas, penulis tertarik untuk membuat *Aplikasi Mobile Pannduan Gerakan Sholat Wajib Berbasis Augmented Reality* . Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Java Script dan bahasa pemrograman C# (dibaca : C Sharp) dengan menggunakan metode menampilkan objek 3D.

Daftar Pustaka (2003-2014)