

ABSTRAK

Imam Agus Faisal.52419960

PEMBUATAN APLIKASI SIMULATOR RUBIK 3X3X3 BESERTA
PANDUAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D

PI, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas
Gunadarma, 2022

Kata Kunci : Rubik, Android, Unity, Simulator, Permainan

Rubik's Cube atau Kubus Rubik adalah sebuah permainan dalam bentuk teka-teki berantai atau *puzzle* yang memiliki tujuan akhir menyusun kembali warna pada tiap sisinya seperti semula. Untuk memainkan permainan rubik membutuhkan rubik fisik membuat masyarakat kehilangan minat untuk mempelajarinya. Salah satu teknologi yang dapat dijadikan alternatif sebagai pengganti rubik fisik adalah dalam bentuk aplikasi pada *smartphone*. Android adalah salah satu sistem operasi pada *smartphone* yang paling banyak digunakan. Aplikasi simulator rubik yang disertai panduan diharapkan dapat membantu masyarakat yang tidak memiliki rubik fisik untuk dapat bermain sekaligus belajar untuk menyelesaikan permainan *puzzle* bernama rubik. Aplikasi yang dibuat berbasis Android dan dibuat menggunakan *software* Unity dengan bahasa pemrograman C# dan *text editor* Visual Studio 2012. Aplikasi dibuat menggunakan beberapa *script* yang berfungsi agar rubik dapat mengacak secara otomatis dan dirotasi secara langsung oleh pengguna.

Daftar Pustaka (2005-2019)