

ABSTRAK

Muhamad Iqbal Raihan, 50420759

Pengembangan Game Platformer 2D Adventure of Virgo Menggunakan Unity Game Engine

Skripsi, Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2024

Kata kunci : Adventure of Virgo, permainan, Platformer, level, Unity game engine, Pengembangan

(xiv + 84 + Lampiran)

Beberapa tahun terakhir, industri game telah mengalami pertumbuhan yang signifikan, terutama dalam genre platformer 2D. Genre ini populer karena kesederhanaannya yang menarik dan kemampuannya dalam menginspirasi kreativitas pengembang. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan game platformer 2D Adventure of Virgo dari sisi desain level, tampilan antarmuka pengguna (UI), dan pengalaman pengguna (UX) menggunakan Unity Game Engine. Selain itu, game ini juga dirancang untuk memberikan edukasi dan melatih fokus melalui fitur kuis yang disediakan. Metodologi penelitian menggunakan SLDC model waterfall meliputi tahap perencanaan, analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan uji coba. Pengujian dilakukan dengan metode uji coba perangkat dan uji coba aplikasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan game Adventure of Virgo berhasil dalam aspek desain level, UI, dan UX, serta mampu memberikan edukasi dan meningkatkan fokus pemain melalui kuis yang diberikan.

Daftar Pustaka (2018 – 2024)