

ABSTRAKSI

Rryan Neba, 56412506

APLIKASI GAME BASED LEARNING VIRTUAL REALITY PENGENALAN PLANET-PLANET PADA TATA SURYA BERBASIS ANDROID

Tugas Akhir. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2016

Kata Kunci : Game, Virtual Reality, Learning, Tata Surya, Planet, Android

(xv + 94 + Lampiran)

Permainan atau *Game* merupakan sebuah sistem dimana pemainnya secara langsung terlibat dalam sebuah konflik buatan yang diatur oleh sebuah alur, yang dapat menghasilkan hasil yang dapat dikuantifikasi. Selain digunakan sebagai sarana hiburan, *game* dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran melalui metode *Game Based Learning*. Sebagai alat pembelajaran, permainan dapat menjadi sangat berguna, karena permainan dapat membuat topik pembelajaran menjadi hidup. Sebuah riset mengatakan, permainan sebagai edukasi dapat menghilangkan jarak antara anak yang memiliki daya tanggap rendah dengan anak dengan daya tanggap tinggi.

Tata surya yang terdiri dari planet-planet dan Matahari sebagai pusat tata surya merupakan salah satu materi yang diajarkan pada pendidikan sekolah dasar hingga sekolah menengah pertama. Dengan menggabungkan elemen permainan dan pendidikan, materi tata surya ini dapat menjadi materi pembelajaran yang menarik dengan mengajak pelajar untuk mengeksplorasi tata surya dan susunannya dalam bentuk permainan, dengan maksud untuk membuat pembawaan materi tentang tata surya ini menjadi materi pembelajaran yang menyenangkan.

Oleh karena itu, pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk menyatukan permainan dan pembelajaran kedalam satu aplikasi untuk membawakan materi tentang tata surya dengan cara yang imersif guna memberikan kesan pembelajaran yang menarik, dengan teknologi *virtual reality* berbasis Android.

Daftar Pustaka (1993-2015)