

## ABSTRAKSI

**Rizky Meyansyah Johan**, 50408747

**“Perancangan Sistem Jaringan Internet Client-Server Pada Warnet ‘Cube Network’ Menggunakan System Operasi Redhat versi 9”**

**Penulisan Ilmiah**, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2011

Kata kunci : Client-Server, Internet, TCP, Topologi, Router dan Redhat.

(xiv + 73 + Lampiran)

Pada umumnya, warnet-warnet lebih banyak menggunakan Sistem Operasi Windows sebagai server yang salah satunya adalah Sistem Operasi Windows Server 2003 yang sering digunakan oleh warnet tersebut sebagai server. Tanpa disadari penggunaan Sistem Operasi Windows dapat menimbulkan masalah yang besar yang dimana sering terkena virus jadi butuh anti virus tambahan, kapasistas untuk server harus tinggi jika ingin optimal dalam kinerja operasionalnya, biasanya jadi sasaran para tangan-tangan ‘Jahil’ atau yang sering dikenal dengan hacker dan crecker, dan banyak terjadi debugging jika system operasi tersebut tidak di update secara bertahap. Tetapi hal tersebut bisa diatasi jika warnet-warnet menggunakan sistem operasi redhat linux sebagai server yang mempunyai keunggulan akan keamanan data yang sangat tinggi, kekuatan yang bisa diandalkan, stabilitas akan semua data, jarang terkena virus jadi lebih aman digunakan untuk dijadikan server dan kinerjanya stabil. Dengan menggunakan Sistem Operasi Redhat Linux versi 9 dapat dijadikan salah satu pilihan sebagai Server, karena Sistem Operasi Redhat Linux telah didukung oleh beberapa fasilitas seperti DNS server yang berisi domain-domain website yang pernah diakses oleh client, FTP server sangat membantu para client untuk mendownload program dari FTP server local kita.

Dengan pemanfaatan teknologi sistem operasi redhat linux tersebut maka penulis tertarik untuk membangun sistem jaringan Internet Client-Server pada warnet ‘Cube Network’ dengan tujuan meningkatkan kinerja operasional antara lain mempercepat *load* web yang ingin diakses oleh client dan mempermudah proses transfer data antar client dengan server atau sebaliknya dari warnet tersebut.

Metode penulisan ini dilakukan secara bertahap dengan menggunakan metode penelitian gabungan yakni Studi Pustaka dan Studi Lapangan dengan mencari data-data seputar warnet tersebut yang bersumber pada Sistem Operasi apa yang digunakan, komputer jenis apa yang digunakan untuk dijadikan server dan client, dll. Kemudian memulai spesifikasi hardware dan software. Lalu membuat dan mengkonfigurasi Router, DNS Server, FTP Server, TCP/IP dan Web Server. Dan tahap terakhir melakukan pengujian dan revisi di client.