

## ABSTRAKSI

Tri Oktaviani. 50407860

PEMBUATAN APLIKASI *SPACESHIP GAME* PADA PONSEL DENGAN J2ME.

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2010

Kata Kunci : Aplikasi, *Game*, *Spaceship*, Ponsel, J2ME

(xiii + 60 + lampiran)

Perkembangan dan peningkatan teknologi ponsel terbilang sangat cepat. Dengan banyaknya tawaran kemudahan dan keuntungan penggunaan alat ini, menyebabkan banyak orang yang tertarik untuk memilikinya dan produsen ponsel pun berlomba untuk melakukan inovasi, hingga lahir teknologi pemrograman yang memungkinkan ponsel dapat menambah aplikasi di luar aplikasi standarnya. *Game* saat ini sudah dapat dikatakan sebagai permainan yang universal dengan kata lain mulai dari balita, anak muda sampai dengan orang dewasa pun sudah tidak merasa asing lagi dengan *game*. Saat ini, nyaris tak ada ponsel yang tak mempunyai fitur *game*. Dari sekadar menu tambahan, *game* sekarang sudah menjadi fitur wajib.

Pada kesempatan ini, penulis ingin memanfaatkan media ponsel untuk membuat sebuah aplikasi *Spaceship game*. Nama *Spaceship* penulis ambil dari cerita *game* tersebut yang menceritakan tentang perang antara pesawat luar angkasa dengan asteroid dan UFO yang ada di luar angkasa sehingga *game* ini penulis beri nama *Spaceship* yang dalam bahasa Indonesia artinya pesawat luar angkasa. Dalam membuat aplikasi tersebut, penulis menggunakan bahasa pemrograman J2ME, dimana J2ME digunakan pada perangkat yang memiliki memori kecil seperti ponsel, *pager* atau PDA.

Dengan aplikasi *Spaceship game* diharapkan pemain dapat merasa terhibur serta dapat menghilangkan kebosanan di waktu senggang.

Daftar Pustaka (1997-2010)