

ABSTRAKSI

ADITIA FARAMADHANI, 50408031.

PEMODELAN 3D KAMPUS J2 UNIVERSITAS GUNADARMA MENGGUNAKAN VRML97.

Skripsi, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri,
Universitas Gunadarma 2012.

Kata Kunci : Pemodelan, 3D, Kampus J2, Universitas Gunadarma, VRML97.

(xv+94+lampiran)

Seiring dengan berkembangnya teknologi setiap waktu, pemodelan 3D sudah merambah pada bidang arsitektur. Dunia 3D memiliki tiga buah dimensi ukuran yaitu panjang, lebar, dan kedalaman. Dalam sebuah dunia 3D objek dapat dimanipulasi sekehendak hati. Konsep 3D sangat mirip dengan dunia yang sebenarnya, sehingga diberi nama dengan kenyataan semu (*virtual reality*) atau dunia maya (*virtual world*). Dalam dunia maya, semua objek seakan dapat dijelajahi seperti dunia aslinya, dapat berjalan ke segala arah, melihat ke segala arah, dan menjelajahi semua objek di dalam dunia, sama seperti yang sebenarnya. Disamping itu, kemajuan pemodelan 3D juga sudah berkembang sebagai alat pemberi informasi mengenai tata letak ruang dari sebuah gedung.

Universitas Gunadarma memiliki banyak kampus yang berada di wilayah Jakarta, Depok, dan Bekasi. Setiap kampus memiliki berbagai ruangan yang digunakan untuk aktifitas perkuliahan, praktikum, kursus, perpustakaan, ruang kerja staff, dsb. Di wilayah Bekasi Universitas Gunadarma memiliki 5 gedung kampus yang diberi nama kampus J1, J2, J3, J4, dan J5. Kelima kampus tersebut belum lama berdiri, sehingga banyak mahasiswa/i ataupun masyarakat yang belum mengetahui tata letak ruang kampus tersebut. Dengan adanya model 3D ini, mahasiswa ataupun masyarakat dapat mengetahui tata letak ruang kampus tersebut.

Implementasi pada pemodelan 3D ini menggunakan *node* yang terdapat dalam pemrograman VRML97 untuk membuat objek yang akan ditampilkan. Penulisan ini membahas bagaimana cara membuat suatu pemodelan 3D menggunakan bahasa pemrograman VRML97. Penulisan ini diharapkan sebagai sarana penyampaian informasi kepada mahasiswa/i ataupun masyarakat tentang tata letak ruang kampus J2 Universitas Gunadarma.

Daftar Pustaka (2006-2012)