

ABSTRAKSI

Ahmad Riswanto, 50414599

APLIKASI ANIMASI 3D GERAKAN DASAR KARATE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2017.

Kata Kunci : Augmented Reality, Karate, Bela Diri, Animasi, Unity, Vuforia.

(xiv + 61 + Lampiran)

Dewasa ini, dunia informasi dan teknologi berkembang begitu cepat. Banyak teknologi populer yang dikembangkan diberbagai bidang, salah satunya teknologi *Argumented Reality*. Untuk itu penulis mencoba menerapkan teknologi itu kedalam dunia seni bela diri, dengan membuat sebuah aplikasi Animasi 3D Gerakan Dasar Karate berbasis Android. Pembuatan aplikasi ini didasari atas kurangnya perlindungan diri sendiri pada setiap manusia untuk bertahan. Aplikasi ini berjalan pada sebuah *smartphone* Android dengan minimal system operasi versi Android 4.4 yang bisa disebut juga Android Kitkat. Karna pada Android Kitkat aplikasi ini dapat berjalan baik sebagaimana mestinya, yaitu menampilkan gerakan dasar karate untuk media pembelajaran yang memiliki tampilan cukup menarik yang sudah dimasukkan pada aplikasi ini.

Daftar Pustaka (2010-2016)