

ABSTRAKSI

Muhammad Irfan Mauluddin . 57414367

Pembuatan Simulasi Gerakan Dasar Bela Diri Wing Chun Berbasis Desktop Menggunakan Blender 2.78a

PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2017.

Kata Kunci : Simulasi, Bela Diri, Wing Chun, Blender

(xvii + 89 + lampiran)

Maraknya aksi kejahatan belakangan ini kerap membuat masyarakat merasa khawatir. Mulai dari *bullying*, pelecehan seksual, pemerkosaan, penculikan, hingga pembunuhan. Mengikuti kursus bela diri merupakan salah satu solusi terbaik untuk mengatasinya. Dengan menguasai satu atau beberapa jenis ilmu bela diri, tindak kejahatan akan bisa dihindarkan. Salah satu jenis bela diri yang baik dalam melindungi diri adalah wing chun, dengan gerakan dasar *bong sau*, *tan sau*, dan *fook sau*, dimana *bong sau* merupakan gerakan bertahan yang sangat baik dalam wing chun, sedangkan *tan sau*, dan *fook sau* berguna dalam hal melancarkan serangan balik yang sangat cepat. Dalam penulisan kali ini penulis tertarik untuk mencoba membuat simulasi gerakan dasar bela diri wing chun berbasis desktop, dengan menggunakan *software* blender 2.78a. *Software* blender berperan penting dalam pembuatan simulasi ini, mulai dari pembuatan model 3D manusia, penyisipan tulang, pengaturan gerakan – gerakan wing chun, pemberian suara, penyisipan texture gambar yang berguna untuk pembuatan tampilan menu, semua dikerjakan dengan menggunakan *software* blender. Sampai kepada berhasilnya pembuatan simulasi gerakan dasar bela diri wing chun dan hasil survey yang sudah penulis kumpulkan dari beberapa orang, telah mendapat banyak respon positif mulai dari segi tampilan interface, kemudahan penggunaan aplikasi, manfaat yang didapatkan dari aplikasi, penggunaan jangka panjang aplikasi, sampai dengan pengembangan aplikasi.

Daftar Pustaka (2010-2017)