

ABSTRAKSI

Rizki Arga Sofiliandi, 31108715

Pembuatan Permainan Komputer Tebak Angka Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman C.

Penulisan Ilmiah Jurusan Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Gunadarma, 2011

**Kata Kunci : Permainan Komputer, Angka, Bahasa C
(xi + 44 + Lampiran)**

Dalam Penulisan ini membahas mengenai proses pembuatan aplikasi permainan tebak angka. Dimana pemain akan memilih salah satu angka yang terdapat pada tiga buah kolom, kemudian permainan ini akan mencoba menebak angka yang dipilih oleh pemain dengan mengajukan beberapa pertanyaan dalam tahapan – tahapan tertentu.

Pemrograman bahasa C tidak hanya berguna untuk membuat aplikasi – aplikasi tertentu saja tetapi dapat digunakan untuk membuat permainan komputer seperti tebak angka ini. Penulisan Ilmiah ini bertujuan untuk membuat aplikasi permainan tebak angka dengan menggunakan bahasa pemrograman C. Dalam permainan ini, angka yang diacak pada setiap kolomnya, hanya angka-angka yang terdapat pada kolom-kolom sebelumnya saja.

Ada beberapa *tools* yang digunakan dalam pembuatan permainan ini yaitu *notepad++* untuk memasukkan koding bahasa C yang berfungsi sebagai *editor script* dan Aplikasi Bahasa C untuk menjalankan permainan komputer tersebut.

Daftar Pustaka (2004 – 2010)