

ABSTRAKSI

Annis Chaerunnisa.30108267

**PEMBUATAN APLIKASI PENGENALAN TOKOH PENEMU BENDA
PENTING DI DUNIA BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF**

Pl. Jurusan Manajemen Informatika, Direktorat Program Diploma Tiga Teknologi
Informasi, Universitas Gunadarma, 2011

Kata Kunci : Interaktif, Macromedia Flash pro 8, Penemu Benda Penting

(xiii+79+Lampiran)

Penulisan ilmiah ini membahas tentang pembuatan aplikasi pengenalan tokoh penemu benda penting di dunia berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan Macromedia Flash Professional 8. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan informasi lebih mudah dipahami dan lebih menarik, karena disampaikan secara interaktif. Aplikasi ini bertujuan agar anak dapat melakukan pembelajaran secara menarik dengan lebih mudah dipahami dan dapat diakses dengan cepat. Sebab banyak anak merasa bosan membaca buku yang monoton tentu kurang menarik minat siswa untuk membaca lebih banyak tentang pengetahuan. .

Aplikasi ini berisi informasi tentang penemu benda penting di dunia, puzzle serta kuis yang membantu anak untuk lebih mudah mengingat informasi yang telah diberikan. Adanya interaksi yang disajikan pada aplikasi ini bertujuan agar menghilangkan kejenuhan pada anak saat mengakses informasi.

Daftar Pustaka(2004-2008)