

ABSTRAK

Tony Hikmat Ramdhany, 31106410

APLIKASI MULTIMEDIA PENGENALAN BUAH-BUAHAN DAN MANFAATNYA UNTUK ANAK SD KELAS 1-4

PI. Jurusan Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas
Gunadarma, 2010

Kata kunci : Aplikasi Multimedia, Pengenalan Buah-buahan

(xii + 57 + 29 Lampiran)

Aplikasi ini berisi tentang pembelajaran Pengenalan Buah-buahan Dan Manfaatnya, yang dilakukan secara interaktif dengan animasi yang menarik serta dilengkapi efek suara (sound) yang dapat mempermudah pemahaman. Aplikasi ini terdiri dari pengenalan buah dan manfaatnya, serta dilengkapi latihan-latihan soal yang dapat membantu dalam proses pengenalan buah.

Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan program aplikasi Macromedia Flash MX 8.0 yang sudah dikenal sebagai program aplikasi pembuat animasi.

Aplikasi ini menggunakan elemen-elemen multimedia, yaitu gambar, teks, animasi dan suara kedalam suatu bentuk aplikasi yang diharapkan mudah digunakan dan dibuat semenarik mungkin dengan alunan musik yang mengiringi aplikasi ini.

Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah cara pembuatan dari mulai menentukan struktur navigasi, membuat design antarmuka atau storyboard, pembentukan elemen, pembuatan tampilan dengan menggabungkan elemen-elemen tersebut, pemrograman action script, pengujian sampai dengan compile program, sehingga dapat berjalan dengan platform Microsoft Windows.

Daftar Pustaka (2003 - 2010)