

UNIVERSITAS GUNADARMA



PENULISAN ILMIAH

**PEMBUATAN APLIKASI GAME PUZZLE KALIGRAFI DENGAN
MENGUNAKAN JAVA 2 MICRO EDITION (J2ME™)**

Nama	: Andi Husaeni
NPM	: 30103190
Jurusan	: Manajemen Informatika
Pembimbing	: Marliza Ganefi, SKom, MMSI

**Ditulis guna melengkapi sebagai syarat
untuk mencapai jenjang Diploma Tiga (DIII)**

**UNIVERSITAS GUNADARMA
2007**