

UNIVERSITAS GUNADARMA



PENULISAN ILMIAH

PEMBUATAN APLIKASI GAME PUZZLE KALIGRAFI DENGAN MENGGUNAKAN JAVA 2 MICRO EDITION (J2METM)

| | | |
|------------|---|----------------------------|
| Nama | : | Andi Husaeni |
| NPM | : | 30103190 |
| Jurusan | : | Manajemen Informatika |
| Pembimbing | : | Marliza Ganefi, SKom, MMSI |

**Ditulis guna melengkapi sebagai syarat
untuk mencapai jenjang Diploma Tiga (DIII)**

**UNIVERSITAS GUNADARMA
2007**