

UNIVERSITAS GUNADARMA



PENULISAN ILMIAH

**PEMBUATAN APLIKASI PENGENALAN TEMPAT –
TEMPAT WISATA DI SUKABUMI DENGAN
MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8**

Nama	: Anay Suteja
NPM	: 32108150
Jurusan	: Manajemen Informatika
Pembimbing	: Dr. Edi Sukirman, MM

**Ditulis untuk melengkapi syarat
mencapai jenjang D III / Setara Sarjana Muda**

Universitas Gunadarma

2011

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Penulisan Ilmiah : Pembuatan Aplikasi Pengenalan Tempat – Tempat Wisata di
Sukabumi dengan Menggunakan Macromedia Flash 8
Nama : Anay Suteja
NPM : 32108150
NIRM :
Tanggal Sidang :
Tanggal Lulus :

Menyetujui,

Pembimbing,

Kepala Bagian Sidang Ujian,

(Dr. Edi Sukirman, MM)

(Dr. Edi Sukirman, MM)

Kaprodi Manajemen Informatika

(Dr. Lintang Yuniar Banowosari, SKom, MSc.)

ABSTRAKSI

Anay Suteja, 32108150

Aplikasi Pengenalan Tempat – Tempat Wisata di SUKABUMI dengan menggunakan Macromedia Flash 8

PI. Jurusan Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Gunadarma, 2011

Kata Kunci : Pengenalan Tempat Wisata di SUKABUMI, FLASH 8

(ix + 73 + Lampiran)

Berkembangnya teknologi dapat digunakan sepenuhnya untuk mengembangkan sumber daya pariwisata di dunia ini. Dengan aplikasi ini, diharapkan objek wisata yang selama ini tidak dikenal dapat menarik minat masyarakat untuk mengunjunginya. Objek wisata di dalam Penulisan ini tidak hanya berupa hiburan semata, tetapi juga merupakan pengetahuan tentang sejarah perjuangan bangsa Indonesia khususnya sejarah masyarakat yang berdomisili di kota Sukabumi ini.

Informasi di dalam aplikasi ini diperuntukkan untuk semua kalangan di dalam masyarakat. Dalam aplikasi ini menyajikan tampilan yang menarik dengan gambar, teks yang telah dibuat dalam bentuk animasi. Aplikasi ini juga didukung dengan suara untuk menambah efek dari tampilan tersebut. Aplikasi ini dirancang dengan aplikasi macromedia Flash 8 di dalam sistem operasi Windows xp.

Daftar Pustaka (2010-2011)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena dengan kehendaknya penulis dapat menyelesaikan penulisan ilmiah yang diberi judul “Aplikasi Pengenalan Tempat - Tempat Wisata di Sukabumi dengan Menggunakan Macromedia Flash 8”. Penulis membuat penulisan ilmiah ini sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan studi D III yang setara dengan Sarjana Muda jurusan Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Gunadarma.

Penulis menyadari bahwa Penulisan Ilmiah ini masih jauh dari kata sempurna, tetapi penulis berusaha semaksimal mungkin memberikan yang terbaik dalam Penulisan Ilmiah ini. Dalam Penulisan Ilmiah ini, penulis juga menyadari bahwa Penulisan Ilmiah ini tidak dapat selesai tanpa bantuan sehingga penulis ingin mengucapkan Terima Kasih sebesar – besarnya kepada :

1. Prof. Dr. E.S. Margianti, SE., MM, selaku Rektor Universitas Gunadarma;
2. Bapak Bambang Wahyudi, SKom., MMSi, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Dr. Edi Sukirman, MM, selaku Kepala Bagian Sidang Ujian.
4. Dr. Lintang Yuniar Banowosari, SKom, MSc, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika .
5. Dr. Edi Sukirman, MM, selaku Dosen Pembimbing dalam menyelesaikan Penulisan Ilmiah ini, terima kasih atas waktu dan kesediaan bapak untuk membimbing penulis.
6. Bapak dan Ibu dosen yang telah memberikan ilmunya kepada penulis selama penulis menimba ilmu di Universitas Gunadarma.
7. Orang tuaku tercinta, adik – adikku, serta seluruh keluarga yang ada di Sukabumi maupun di luar Sukabumi yang telah banyak memberikan dorongan serta semangat dalam penyusunan Penulisan Ilmiah ini.
8. Ibu Cicih Sukarsih, yang turut membantu dan memotivasi saya serta doanya dalam menyusun Penulisan Ilmiah ini.
9. Semua teman-teman kost'an Onan (Nopian pm, toufik, Garna, yopie, Om Fikri, Andre, Ryanda, Ade Rock, Sofyanda, Berkah, Santo, Moo, Iswanto, kodok, nycek, erri, Arie, Usep,) Thanks banget yah sob.

10. Keluarga Besar 3DB11 angkatan'08, perjuangan kita belum berakhir, ini langkah awal dari perjalanan hidup kita...
11. Pihak yang tidak dapat penulis tuliskan satu persatu, terima kasih atas bantuannya.

Akhir kata, layaknya manusia biasa, penulis menyadari mempunyai banyak kekurangan maka dengan besar hati penulis mengharapkan kritik dan saran atas Penulisan ini. Hidup terlalu indah dan pendek untuk disia-siakan.

Depok, Juni 2011

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAKSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Batasan Masalah	2
1.3 Tujuan Penulisan.....	2
1.4 Metode Penulisan.....	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Sejarah Kota Sukabumi.....	4
2.2 Pengertian Multimedia.....	7
2.3 Komponen – komponen Multimedia	8
2.4 Pengenalan Macromedia Flash 8	9
2.5 Lingkungan Kerja Macromedia Flash 8	9
2.5.1 ToolBox	10
2.5.2 Stage.....	11
2.5.3 TimeLine.....	12
2.5.4 Panel Properties	12
2.5.5 Panel Action.....	12
2.6 Simbol.....	13
2.7 Animasi	14
2.8 Pengenalan Action Script.....	14
2.9 Action Panel.....	15

2.9.1 Mouse Event	17
2.9.2 Keyboard Event	18
2.9.3 Movie Clip Event.....	19
2.10 Suara	20
2.10.1 Menggunakan Suara Dari File SWF	20
2.11 Video.....	21
2.12 Library.....	21
2.13 Publikasi File Flash.....	21
2.14 Struktur Navigasi	22
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	24
3.1 Gambaran Umum Pembuatan Program Aplikasi	24
3.2 Pengumpulan Data	24
3.3 Struktur Navigasi	25
3.4 Perancangan Interface.....	26
3.4.1 Tampilan Awal	27
3.4.2 Menu Utama.....	28
3.4.3 Menu About	29
3.4.4 Tampilan Created.....	30
3.4.5 Tampilan Menu Wisata Bogor.....	31
3.4.6 Tampilan Menu Wisata Bogor Selatan	32
3.4.7 Tampilan Menu Wisata Bogor Barat	33
3.4.8 Tampilan Menu Wisata Bogor Timur.....	34
3.4.9 Tampilan Menu Wisata Bogor Utara.....	35
3.4.10 Tampilan Menu Wisata Bogor Tengah.....	36
3.4.11 Tampilan Objek Wisata	37
3.5 Tahap Pembuatan Aplikasi Pengenalan Tempat Pariwisata.....	38
3.5.1 Pembuatan Symbol	39
3.5.2 Penyusunan Halaman Intro	41
3.5.3 Penyusunan Halaman Menu Utama.....	42
3.5.4 Penyusunan Halaman About.....	43
3.5.5 Penyusunan Halaman Wisata.....	44

3.5.6	Penyusunan Halaman Wisata Bogor Tengah.....	45
3.5.7	Penyusunan Halaman Wisata Bogor Selatan.....	46
3.5.8	Penyusunan Halaman Wisata Bogor Timur.....	47
3.5.9	Penyusunan Halaman Wisata Bogor Barat.....	48
3.5.10	Penyusunan Halaman Wisata Bogor Utara.....	49
3.5.11	Penyusunan Halaman Objek Wisata.....	50
3.5.12	Penyusunan Halaman Created	53
3.5.13	Sound atau suara	53
3.6	Testing Aplikasi	54
3.7	Penyelesaian.....	54
3.8	Uji coba dan Analisa.....	56
3.8.1	Uji coba program	56
3.8.2	Analisa dan Hasil uji coba program.....	58
3.9	Spesifikasi Software dan Hardware	60
3.10	Optimalisasi Aplikasi Movie Flash.....	61
3.11	Proses Burning CD	62
BAB IV	PENUTUP.....	63
4.1	Kesimpulan	63
4.2	Saran	63
DAFTAR	PUSTAKA	64
LAMPIRAN 1	LISTING PROGRAM	L1
LAMPIRAN 2	OUTPUT PROGRAM	L13

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Lingkungan kerja Macromedia Flash 8 10
Gambar 2.2	Toolbox 10
Gambar 2.3	Stage..... 11
Gambar 2.4	TimeLine..... 11
Gambar 2.5	Panel Properties..... 11
Gambar 2.6	Panel Action 13
Gambar 2.7	Mengaktifkan Library 13
Gambar 2.8	Action Panel 15
Gambar 2.9	Global Function..... 16
Gambar 2.10	Daftar Operator 17
Gambar 2.11	Daftar Statement 17
Gambar 2.12	Daftar Keyboard event 19
Gambar 2.13	Struktur Navigasi Linier..... 22
Gambar 2.14	Struktur Navigasi Hirarki..... 23
Gambar 2.15	Struktur Navigasi Non Linier..... 23
Gambar 2.16	Struktur Navigasi Composite 23
Gambar 3.1	Navigasi Hirarki..... 25
Gambar 3.2	Desain Tampilan Awal..... 27
Gambar 3.3	Menu Utama..... 28
Gambar 3.4	Menu About 29
Gambar 3.5	Tampilan Profil 30
Gambar 3.6	Tampilan Menu Wisata..... 31
Gambar 3.7	Tampilan Menu Wisata Bogor Selatan 32
Gambar 3.8	Tampilan Menu Wisata Bogor Barat 33
Gambar 3.9	Tampilan Menu Wisata Bogor Timur..... 34
Gambar 3.10	Tampilan Menu Wisata Bogor Utara 35
Gambar 3.11	Tampilan Menu Wisata Bogor Tengah..... 36
Gambar 3.12	Tampilan Objek Wisata 37

Gambar 3.13	Tampilan Macromedia Flash 8	38
Gambar 3.14	Tipe Simbol.....	39
Gambar 3.15	Create New Symbol	39
Gambar 3.16	Stage Tombol	40
Gambar 3.17	Tampilan Intro1.....	40
Gambar 3.18	Tampilan Intro2.....	41
Gambar 3.19	Tampilan Menu Utama	42
Gambar 3.20	Tampilan About	43
Gambar 3.21	Tampilan Slide About	44
Gambar 3.22	Tampilan Halaman Wisata.....	45
Gambar 3.23	Tampilan Halaman Bogor Tengah.....	46
Gambar 3.24	Tampilan Halaman Bogor Selatan	47
Gambar 3.25	Tampilan Halaman Bogor Timur.....	48
Gambar 3.26	Tampilan Halaman Bogor Barat	49
Gambar 3.27	Tampilan Halaman Bogor Utara.....	50
Gambar 3.28	Tampilan Objek Wisata	51
Gambar 3.29	Tampilan Slide Objek Wisata	52
Gambar 3.30	Tampilan Created.....	53
Gambar 3.31	Sound atau Suara.....	54