

ABSTRAKSI

Erlangga Wibowo, 30108713

“PEMBUATAN APLIKASI GAME TIC TAC TOE MENGGUNAKAN MATLAB”

PI, Jurusan Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Gunadarma, 2012

Kata Kunci : Aplikasi, Matlab, Game tic tac toe

(vii + 28 + lampiran)

Komputer, satu kata yang menggambarkan suatu alat yang bisa meringankan beban manusia. Pada kebanyakan Komputer saat ini banyak diimplementasikan aplikasi yang memberi kegunaan bagi pengguna. Salah satunya adalah game. Dan game ini dibuat untuk menjadi hiburan semua kalangan, orang tua maupun anak-anak.

Pada penulisan ilmiah ini, penulis mencoba untuk membuat game tic tac toe. Dimana pengguna nantinya akan melawan komputer dengan menyusun 3 kotak secara berurutan.

Pengembangan game ini dilakukan melalui beberapa tahap penggerjaan, tahap pertama yakni tahap pertama mencoba mengumpulkan data, tahap kedua merancang game, tahap ketiga mengimplementasikan program ke dalam coding, tahap keempat menjalankan program yang merupakan tahap terakhir.

Adapun perangkat yang digunakan pada tahapan pembuatan program adalah Matlab 7.1 bahasa pemrograman untuk aplikasi yang akan dijalankan pada komputer.

Tujuan dari program aplikasi ini dikhurasukan kepada para pengguna atau konsumen yang ingin lebih memanfaatkan fasilitas Matlab pada komputer, serta mengenalkan pembuatan program yang dilakukan dalam sebuah PC (Personal Computer). Game Tic tac toe ini diharapkan mampu memberikan permainan yang

dapat melatih daya ketangkasan dan logika kepada pemakai komputer dari kalangan semua umur.

Daftar Pustaka (2008-2012)