

ABSTRAK

Muhammad Rendi Briantoro, 10121909

PERANCANGAN UI/UX DENGAN METODE DESIGN THINKING PADA APLIKASI MONITORING KUALITAS AIR LOBSTER RED CLAW DI TAMBAK KAMPUNG LOBSTER BERBASIS ANDROID.

Tulisan Ilmiah. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2025

Kata kunci : Air, Aplikasi, Kualitas, Lobster Redclaw

(xiii + 68 + Lampiran)

Kualitas air adalah faktor krusial dalam budidaya Lobster Redclaw. Kualitas air yang buruk dapat menghambat pertumbuhan dan kesehatan lobster, mengurangi nafsu makan, dan menyebabkan masalah lain. Pembudidaya Lobster Redclaw di Gunung Kidul menunjukkan minat pada platform IoT untuk memantau kualitas air, tetapi mereka menghadapi kendala teknis, sehingga membutuhkan solusi yang mudah digunakan. Dengan menggunakan metode *design thinking*, aplikasi ini dirancang khusus untuk pengguna yang mungkin kurang familiar dengan teknologi. Proses pengembangannya melibatkan Wawancara dengan pembudidaya Untuk memahami kebutuhan dan kendala mereka dalam mengelola kualitas air, Desain awal menggunakan Figma Membuat tampilan aplikasi yang intuitif dan mudah digunakan, Pengujian prototipe Mendapatkan umpan balik dari pengguna untuk memperbaiki desain. Hasil akhir Aplikasi "Si Lobster" dengan tampilan sederhana dan fitur-fitur utama seperti Pemantauan suhu, TDS, dan pH Parameter penting untuk kualitas air budidaya lobster dan Antarmuka yang mudah digunakan bagi pembudidaya dengan berbagai tingkat pengetahuan teknologi. Aplikasi "Si Lobster" berhasil memberikan solusi praktis bagi pembudidaya Lobster Redclaw di Gunung Kidul. Dengan pemantauan kualitas air yang lebih efektif, diharapkan dapat meningkatkan produktivitas budidaya dan kualitas lobster yang dihasilkan. Aplikasi Perancangan "Si Lobster" dapat diakses melalui url: <https://SiLobster.Figma.com/>.

Daftar Pustaka (2019 - 2024)