

ABSTRAK

Nabila Andina Yasmin, 10121956

PERANCANGAN WEB PENJUALAN JURAGANS PEMPEK DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSRAP

Penulisan ilmiah, Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi, Universitas Gunadarma, 2024

Kata kunci : *Website, MySQL, PHP, E-commerce, Pempek*

(xiii + 74 + Lampiran)

Pempek adalah hidangan ikonik Palembang yang kini dapat dipesan secara online melalui platform e-commerce. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi web penjualan pempek yang memudahkan proses transaksi baik bagi penjual maupun pembeli. Metode penelitian yang digunakan adalah *System Development Life Cycle (SDLC)* model *Waterfall*, yang meliputi tahapan perencanaan, analisis, perancangan, pengembangan, pengujian, dan implementasi. Pada tahap perencanaan, kebutuhan sistem dikumpulkan dan dianalisis untuk memahami masalah yang dihadapi dalam distribusi pempek secara manual. Perancangan dilakukan menggunakan diagram UML, arsitektur *website*, dan perancangan antarmuka. Pengembangan dilakukan dengan menulis kode menggunakan *PHP*, *MySQL*, dan *Bootstrap Framework*. Pengujian dilakukan untuk memastikan fungsionalitas sistem dan mengidentifikasi kekurangan. Implementasi dilakukan setelah sistem diuji dan siap digunakan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi web ini mempermudah pembeli dalam memesan pempek, mempercepat proses transaksi, dan membantu penjual dalam mengelola stok dan inventori. Kesimpulannya, aplikasi ini dapat menjadi solusi inovatif untuk meningkatkan efisiensi penjualan pempek secara online, memperluas jangkauan pasar, dan memberikan pengalaman berbelanja yang lebih praktis dan modern bagi pelanggan. *Website* Pemesanan Juragans Pempek dapat diakses melalui URL berikut ini <http://juraganspempek.optikl.ink/>.

Daftar Pustaka (2019 - 2024)