

ABSTRAK

Ilham Mauluddin Anwar, 13118257

PERANCANGAN APLIKASI *BOARDING HOUSE* PENCARIAN KOS-KOSAN DIKOTA BEKASI BERBASIS WEBSITE

Penulisan Ilmiah. Jurusan Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2022

Kata Kunci : *Boarding House*, Kos-kosan, *Website*.

(xv + 92 + Lampiran)

Boarding House adalah tempat untuk mahasiswa atau karyawan atau masyarakat mencari tempat tinggal sementara, permasalahan yang terjadi adalah susahnya untuk para pendatang dari luar kota mencari tempat tinggal sementara. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mempermudah bagi para mahasiswa atau karyawan maupun masyarakat untuk mencari tempat tinggal sementara. Sehingga dengan adanya *website* ini dapat menghemat waktu untuk mencari tempat tinggal sementara secara *online*. Kegunaan penelitian bermaksud agar menambah wawasan dan pengetahuan sekaligus mengimplementasikan teori tersebut kedalam perusahaan. Penelitian ini menggunakan Metode teknik *SDLC*. Adapun alat pemodelan perancangan sistem dengan menggunakan metode *waterfall* dengan urutan proses, yaitu *requirements analysis, design, development, testing* dan *maintenance*. Pembuatan *website* digunakan menggunakan bahasa pemrograman *HTML*, *PHP*, dan *CSS*. Untuk tampilan antarmuka, *website* menggunakan *template* dan *bootstrap*. Berikut merupakan link *URL* setelah *website* di *hosting* <https://boardinghousebekasi.000webhostapp.com/homepage.php>. Berdasarkan hasil uji coba yang telah dilakukan pada beberapa *browser*, dan *hosting website*, *website* ini dapat berjalan dengan baik.

Daftar Pustaka (2011-2021)