

## ABSTRAK

Rio Farhan Avito. 11120013

PEMBUATAN APLIKASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL AM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FLUTTER DAN NODE JS DENGAN INTEGRASI MIDTRANS SEBAGAI PAYMENT GATEWAY

Skripsi, Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi, Universitas Gunadarma, 2024

Kata Kunci : Futsal, *Flutter*, *Node JS*, penyewaan, *android*, *React JS*

(xiv + 150 + Lampiran)

Pada era modern, teknologi telah mempermudah berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam olahraga futsal, yang seringkali memerlukan tempat latihan yang optimal. Saat ini, Futsal AM Tangerang Selatan masih menggunakan metode manual untuk pemesanan lapangan, mengakibatkan ketidakakuratan laporan dan akses yang terbatas. Untuk mengatasi masalah ini, penelitian ini bertujuan mengembangkan aplikasi penyewaan lapangan futsal berbasis Android menggunakan Flutter dan Node.js dengan integrasi Midtrans sebagai payment gateway. Metode penelitian yang digunakan adalah SDLC (Software Development Life Cycle) dengan model Waterfall, meliputi perencanaan, analisis, desain, implementasi, dan uji coba. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi yang dikembangkan meningkatkan efisiensi proses penyewaan, mempermudah pengelolaan data, dan memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik melalui fitur-fitur terintegrasi seperti login, registrasi, dan pembayaran. Uji coba black box testing memastikan bahwa aplikasi berjalan dengan baik dan handal dalam menangani berbagai skenario penggunaan. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah proses penyewaan lapangan futsal dan mengatasi kendala yang dihadapi oleh pengguna dan admin.

Daftar Pustaka (2020-2024)