

ABSTRAK

Sigit Aditya, 16119057

IMPLEMENTASI SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING DALAM PERANCANGAN ANTARMUKA APLIKASI PENILAIAN KARYAWAN DENGAN PENDEKATAN DESIGN THINKING (STUDI KASUS PT. KAIA PROJECT)

Skripsi. Jurusan Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2023

Kata kunci : Aplikasi, Antarmuka, *Design Thinking*, Karyawan, *Prototype*, *Simple Additive Weighting*

(xiv + 88 + lampiran)

Sistem informasi saat ini semakin berkembang pesat di berbagai aspek kehidupan, sehingga kini semakin banyak perusahaan yang berusaha meningkatkan kualitas perusahaannya terutama dalam bidang bisnis yang sangat berkaitan erat dengan teknologi informasi itu sendiri. PT. KAIA Project belum memiliki sistem informasi yang dapat mengolah penilaian karyawan. Sehingga progress kerja pegawai kurang begitu efisien dan belum terarah yang mengakibatkan bagian HRD tidak dapat mengetahui apakah proyek tersebut sudah berjalan dengan lancar dan sesuai dengan sasaran dan tujuan yang diinginkan atau belum. Berdasarkan uraian diatas maka untuk memperoleh sistem informasi yang *user friendly* dan dapat membantu proses penilaian kinerja karyawan PT.KAIA Project agar tetap berjalan dengan baik setiap saat maka akan dibuat Implementasi *Simple Additive Weighting* dan Perancangan Antarmuka Aplikasi Penilaian Karyawan dengan Pendekatan *Design Thinking* yang memiliki fungsi, fitur, dan tampilan yang sesuai dengan kebutuhan karyawan dan HRD yang akan diberi nama KAIA Daily dengan menggunakan *tools* Figma dan metode perhitungan *Simple Additive Weighting* dan pendekatan *Design Thinking*. Hasil dari perancangan antarmuka dilakukan pengujian menggunakan *usability testing* skor tertinggi diperoleh pada aspek interaksi dengan nilai rata-rata 4,32, sementara skor terendah diperoleh untuk aspek pengguna dengan nilai rata-rata 4,19 dalam skala 5. Diharapkan penerapan metode Simple Additive Weighting dalam perancangan antarmuka aplikasi KAIA Daily masih dapat dilakukan pengembangan terkait dengan warna tampilan, desain aplikasi, maupun perangkat digital yang digunakan. Perancangan antarmuka aplikasi KAIA Daily dapat dikembangkan lebih lanjut, agar desain ataupun *prototype* yang dibuat dapat diimplementasikan dengan baik ke dalam bentuk aplikasi yang sebenarnya. Sehingga dapat meningkatkan pengalaman dan mempermudah perusahaan terutama dalam mewadahi para karyawan terkait dengan penilaian kinerja.

Daftar Pustaka (2010 –2020)