

ABSTRAK

Muhammad Alifio Wibisono. 14119006

DESAIN UI/UX DONASI GIVEGOOD DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING

Penulisan Ilmiah Jurusan Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2023

Kata Kunci: User Experience, User Interface, Design Thinking, Donasi

(xii + 38 + Lampiran)

Tujuan penelitian ini adalah membuat aplikasi donasi givegood yang dapat membantu dalam berdonasi, menjadikan wadah berbagi dengan tepat sasaran, menciptakan sikap empati pada masyarakat, dan sebagai jembatan penggerak kebaikan pada pembuatan penelitian ini menggunakan ux design proses dimana metode yang digunakan yaitu design thinking dimana metode ini lebih menjurus ke arah user centric givegood merupakan aplikasi berbasis mobile yang memiliki fungsi utama sebagai pembantu dalam berdonasi memudahkan user dalam berdonasi dengan proses donasi real time secara daring perancangan user interface aplikasi givegood ini dibuat menjadi solusi untuk memudahkan user agar lebih aman dalam berdonasi serta lebih memahami berbagai fitur pada aplikasi donasi dengan menggunakan user interface yang mudah dipahami. implementasi aplikasi ini nantinya diharapkan mampu membantu user dalam berdonasi untuk membantu sesama, serta memberikan keamanan dan kenyamanan

Daftar Pustaka (2011- 2020)