

ABSTRAK

Muhammad Ramadhani Alfarizi. 14118841

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KANTIN KOLABORASI DIGITAL DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS GUNADARMA

Skripsi. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi.
Universitas Gunadarma.2021.

Kata kunci: Aplikasi, Flutter, Kantin, Food Delivery, Svelte,
(xiv + 78 + Lampiran)

Kantin merupakan salah satu hal yang kehadirannya diperlukan oleh banyak orang yang memiliki aktivitas di tempat tertentu seperti Universitas. Sejak didirikan pada tahun 1996, Universitas Gunadarma tidak memiliki kantin sebagai tempat untuk memenuhi kebutuhan makan dan minum di lingkungan kampus. Hal tersebut karena filosofi kampus yang ingin memberikan dampak positif ekonomi terhadap masyarakat sekitar kampus. ini menyebabkan sulitnya menemukan jajanan yang bersih di sekitar lingkungan kampus. Oleh karena itu dibuatlah sebuah sistem kantin kolaborasi digital berupa aplikasi berbasis android yang dapat mempertemukan antara pihak penjual dengan civitas di Universitas Gunadarma yang bertujuan agar pedagang-pedagang disekitar kampus tetap dapat merasakan dampak ekonomi dari kehadiran kampus dan disisi lain pihak kampus tetap dapat menjaga kebersihan jajanan yang diperdagangkan. Adapun beberapa fitur penting dari sistem ini adalah fitur pemesanan, fitur *signin* dan *signup* penjual, fitur *signin* dan *signup* pembeli. Sistem ini menggunakan metode Software Development Life Cycle (SDLC) scrum dalam pembuatannya. Aplikasi dari sistem tersebut telah berhasil dibuat dan telah diuji menggunakan metode *black-box testing*. Dengan adanya sistem informasi kantin kolaborasi digital ini, maka UKM disekitar kampus tetap dapat merasakan dampak ekonomi dari kehadiran kampus dan di sisi lain pihak kampus dapat melakukan quality control terhadap kebersihan jajanan yang di perdagangkan di sekitar kampus sehingga civitas-civitas yang membeli jajanan UKM disekitar Universitas Gunadarma tetap terjaga kesehatannya.

Daftar Pustaka (1966 - 2021)