

ABSTRAK

Dimas Bayu Gumelar. 11115924

APLIKASI OTOMATISASI FORMAT LATEX PADA PENULISAN SKRIPSI
MENGUNAKAN C# DAN MICROSOFT ACCESS.

Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas
Gunadarma. 2019

Kata Kunci : Format, LATEX, Skripsi

(xix + 176)

Karya tulis ilmiah merupakan sebagai salah satu bentuk pemenuhan tugas akhir yang harus dipenuhi mahasiswa/i untuk mengikuti sidang akhir sarjana guna mendapatkan gelar Strata Satu atau S1. Karya tulis ilmiah ini dipergunakan untuk memaparkan hasil penelitian yang membahas suatu permasalahan dengan menggunakan kaidah yang berlaku. Dalam membuat karya tulis ilmiah mahasiswa/i dapat menggunakan beberapa media untuk penulisannya, salah satu diantaranya adalah LaTeX. Apabila kita menilik kembali proses pembuatan karya tulis ilmiah yang dilakukan oleh para mahasiswa/i, maka kita dapat mengetahui bahwa penggunaan LaTeX jarang sekali digunakan, hal ini dikarenakan LaTeX kurang *user-friendly* selain itu juga mahasiswa/i harus memahami *syntax* yang ada, sehingga mahasiswa/i memerlukan waktu yang lebih lama dalam proses pembuatannya. Aplikasi ini merupakan solusi dari permasalahan tersebut, sehingga Aplikasi Otomatisasi Format Latex Pada Penulisan Skripsi ini dapat mendukung mahasiswa/i dalam melakukan penulisan skripsi. Sebelum penulis membuat aplikasi ini, penulis melakukan perancangan terlebih dahulu seperti perancangan rangkaian proses atau prosedur menggunakan *flowchart*, kemudian penulis menggunakan UML untuk menggambarkan batasan sistem dan fungsi-fungsi sistem secara umum. Dalam membangun aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman C# yang didukung dengan *framework* .NET lalu menggunakan Microsoft Access untuk *database* dalam melakukan *coding* penulis menggunakan IDE Visual Studio 2008. Metode pengujian yang diterapkan dalam penulisan ini adalah metode Black Box dimana Metode *Black Box* merupakan pengujian aplikasi yang mengutamakan pengujian terhadap kebutuhan fungsi dari suatu aplikasi. Tujuan dari metode *Black Box* ini adalah untuk menemukan kesalahan atau *error* fungsi pada aplikasi. Penulis berhasil membuat aplikasi dan berjalan sesuai dengan tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis.

Daftar Pustaka (1999 - 2016)