

ABSTRAK

Fazrin Yudistira Saputra, 12119356.

PEMBUATAN WEBSITE BOOKING JASA JOKI RANK VALORANT MENGGUNAKAN PHP, MySQL DAN BOOTSTRAP 5

Skripsi, Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi, Universitas Gunadarma, 2023

Kata Kunci: *Website, Booking, Valorant, PHP*

(xi + 68)

Perkembangan teknologi yang semakin cepat menuntut perkembangan pada banyak bidang, salah satunya adalah *game online*. Valorant adalah sebuah *game first-person shooter* (FPS) yang saat ini sedang populer di kalangan *gamers*. *Game* Valorant terdapat mode permainan kompetitif yang memungkinkan para pemain untuk bersaing dengan pemain lainnya dalam sebuah tim, namun tidak semua pemain mampu mencapai *rank* yang diinginkan, sehingga mereka memilih untuk menggunakan jasa joki Valorant. Tujuan penelitian ini adalah merancang pembuatan *website* jasa joki Valorant agar para pemain dapat memesan dengan mudah, memberikan informasi mengenai tips dan trik cara bermain Valorant yang baik dan benar dan meningkatkan sistem *booking* pada *website* jasa joki Valorant agar dapat memenuhi harapan dan kebutuhan para pemain dalam mencapai *rank* yang diinginkan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *waterfall*. Model waterfall sendiri memiliki beberapa tahapan seperti Analisis, Desain, Pengkodean, Pengujian. Pengujian telah dilakukan dua metode yaitu *Black Box Testing* dan *User Acceptance Test* (UAT). Hasil uji coba *Black Box Testing* diperoleh semua fungsi dapat berjalan dengan baik dan tidak ada kendala atau masalah dalam *website* yang telah dibuat. Pengujian *User Acceptance Test* (UAT) yang diberikan kepada 20 responden diperoleh hasil sebesar 93,9% dengan kategori “Sangat Baik”.

Daftar Pustaka (2018-2023)